

Regulamin serwera SouthRP



§ 1. Zasady Ogólne

§1.1 - Administracja zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu w każdym momencie.

§1.2 - Nieznajomość regulaminu nie zwalnia cię z przestrzegania go.

§1.3 - Administracja ma prawo do karania za czyny nieuwzględnione w regulaminie.

§1.4 - Sprzedaż bądź udostępnianie swojego konta innym osobom jest karane blokadą permanentną.

§1.5 - Kategorycznie zakazuje się handlu waluty bądź przedmiotów za pomocą prawdziwej gotówki grozi to blokadą permanentną na serwerze. Administracja nie ponosi odpowiedzialności za poniesione straty przez gracza.

§1.6 - Wszelkie bugi/błędy serwera nie zgłoszone do zarządu będą surowo karane.

§1.7 - Obowiązuje zakaz używania cudzych klipów/shotów/streamów w celu zbanowania jej lub innej osoby.

§1.8 - Wchodząc na serwer każdy użytkownik powinien posiadać sprawny mikrofon.

§1.9 - Złamanie zasad serwera pod wpływem alkoholu/substancji nie zwalnia cię z konsekwencji za twoje czyny.

§1.10 - Zabrania się sprzedawania swojego majątku serwerowego za dobra OOC.

§1.11 - Jeżeli podczas akcji zostałeś wyrzucony z serwera masz obowiązek wrócić do akcji.

§1.12 - Zakazuje się używania modulatora głosu bez zgody Zarządu.

§1.13 - Łamanie regulaminu przez innego gracza nie upoważnia Cię do łamania regulaminu. Twoim obowiązkiem jest przestrzeganie takowego bez wyjątków.

§1.14 - Obowiązuje zakaz używania słów zakazanych przez platformę Twitch.

§1.15 - Ranga Head Administrator lub wyższa ma prawo przerwać akcję w dowolnym momencie jej trwania.

§ 2. Rozgrywka

§2.1 - Na serwerze obowiązują komendy narracyjne /me, /do, /try, /opis na których jest obowiązek mówienia tylko prawdy.

§2.2 - Na serwerze możecie przeszukiwać CRIME na dwa sposoby: Odegranie pisemne /me przeszukuje i zabiera fanty lub Głosowe.

§2.3 - Każdy obywatel ma obowiązek posiadać przy sobie dowód osobisty, zakazane jest odegranie jego braku.

§2.4 - Podczas prac legalnych masz obowiązek jeździć samochodami służbowymi oraz być przebrany w strój pracowniczy.

§2.5 - Zakazuje się noszenia ubrań które wywołują puste itp.

- §2.6** - Zakazuje się korzystania z programów ułatwiających rozgrywkę.
- §2.7** - Zakazuje się używania shader'ów bez prop'ów bądź krzaków.
- §2.8** - Zakazuje się akcji agresywnych na GreenZone bez zgody zarządu serwera.
- §2.9** - Zakazuje się celowego utrudniania pracy graczom, którzy wykonują kursy na pracy legalnej tj. celowe taranowanie ich, przebijania opon itd.
- §2.10** - Na serwerze obowiązuje zasada do posiadania wszystkiego przy sobie podczas przeszukiwania co znajduje się w ekwipunku. Zakazuje się odgrywania "Klamka wypadła i zakopała się pod piaskiem."
- §2.11** - Po udzieleniu pomocy przez medyka w terenie policja nie ma obowiązku transportować zatrzymanych na szpital, mogą od razu kierować się na komendę.
- §2.12** - Zakazane jest granie pedem płci przeciwnej bez zgody zarządu serwera.
- §2.13** - Zakazuje się oszukiwania innych graczy na greenzone (np. gdy chcecie sprzedać jakiś przedmiot).
- §2.14** - W przypadku otrzymania bana permanentnego (Bez możliwości odwołania) wszystkie pojazdy limitowane, domy i firmy zostają usunięte.
- §2.15** - Zakazuje się odgrywania ran trwałych / gwałtu bez zgody drugiej osoby.
- §2.16** - Zakazane jest bycie "must winem".
- §2.17** - MetaGaming zakazany jest tylko i wyłącznie podczas bardziej rozwiniętych akcji RP - gdy np. przejmujecie strefy lub strzelacie się na dokach jest on dozwolony.
- §2.18** - Zakazane jest poddawanie i strzelanie się w mieście bez większego powodu (tzn. bojówka w mieście jest ograniczona - zamiast tego macie doki, narkotyki i resztę mapy).

§ 3. Postać

- §3.1** - Zakazane jest posiadanie imienia i nazwiska znanej osoby.
- §3.2** - Zakazuje się zmiany danych lub wyglądu (nie chodzi o zarost lub ubrania) bez zgody zarządu.
- §3.3** - Po wejściu na serwer gracz ma obowiązek stworzyć postać, zakazane jest grać tzw. "kręglem".

§ 4. Frakcje

- §4.1** - Tylko pracownicy SAMS mają prawo do Power Gamingu gdy jest to potrzebne.
- §4.2** - SASP nie może zatrzymać obywatela na szpitalu po pomocy medyka, jeżeli nie odwiozło go tam SASP bądź SAMS.
- §4.3** - Aby porwać medyka na służbie jest potrzebny dobry powód IC oraz zgoda Head Administratora (lub rangi wzwyż).
- §4.4** - Zakazuje się ubierania w stroje LSPD, EMS (wszystkich służb publicznych)
- §4.5** - Zakazuje się porywania LSPD, EMS jeżeli jest mniej niż 4 funkcjonariuszy na służbie.

§4.6 - Jeżeli zatrzymanemu grozi powyżej 100 miesięcy a jest powyżej 8 funkcjonariuszy na służbie masz prawo do konwoju, SASP ma obowiązek wykonać ci konwój do więzienia.

§4.7 - Zakazuje się kradzieży pojazdów służb publicznych bez zgody Head Admina lub wyżej.

§4.8 - Zakazuje się lootowania SASP z przedmiotów typu GPS, broń długa (GPS należy wyrzucić).

§ 5. *Limity*

§5.1 - Bank: Napastnicy 2-4 | Zakładnicy 1-5 | LSPD max. 8

§5.2 - Sklep: Napastnicy 1.2 | Zakładnicy 1-3 | LSPD max. 3

§ 6. *Pojęcia*

IC (In Character) - Świat, w którym żyje nasza postać; kontent dotyczący bezpośrednio rozgrywki.

OOC (Out Of Character) - Świat, w którym żyjemy my; wszystko co niezwiązane jest z rozgrywką.

MG (Metagaming) - Jest to wykorzystywanie informacji z OOC do IC.

PG (Power Gaming) - Definiuje się to jako zmuszanie kogoś do akcji RP.

VDM (Vehicle Deathmatch) - Jest co celowe rozjeżdżanie graczy bez żadnego podłoża rp.

RDM (Random Deathmatch) - Jest to celowe wprowadzanie innych graczy do stanu BW bez żadnego podłoża rp.

CN (Celebrity Name) - Imię i nazwisko postaci na podstawie imienia znanej osoby, np. Pablo Escobar, Barack Obama, etc.

CB (Cop Baiting) - Prowokowanie policji bez większego celu.

CL (Combat Log) - Wyjście z gry podczas akcji.

Inicjacja grupowa - Jedna osoba z danej frakcji może zainicjować spór między wieloma osobami biorącymi udział w danej akcji, będącymi jednocześnie częścią zarejestrowanej grupy.